1. Ziele

* Sie können Variablen vom Datentyp **char, short, int, float, double** korrekt verwenden.

1. Aufgabenstellung

* Gegeben sind die Zahlen   
  zahl\_1: 105‘344  
  zahl\_2: -155  
  zahl\_3: 2.71  
  zahl\_4: 31‘072  
  zahl\_5: 8  
  zahl\_6: 134997.1234  
  zahl\_7: 34.677
* Deklarieren Sie Variablen für diese Zahlen mit einen dazu passenden Datentyp mit möglichst wenig Speicherbedarf (in Bytes)
* Geben Sie die Werte mit den gewählten Datentypen und den Speicherbedarf korrekt auf der Konsole aus

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

* Den Speicherbedarf einer Variablen in Bytes können Sie mit der Funktion sizeof (vgl. Buch S.61) ermitteln:   
  Bsp: printf("%d Bytes", sizeof(int) );

1. Erwartete Resultate

in Moodle hochladen

- Quellcodedatei mit Kopfdaten: 3-2a.c

- Screenshot des gestarteten Programms: 3-2a.png